

## Come ottenere le coordinate?

Molti di voi si saranno chiesti come fare per ottenere le coordinate di un luogo, non conoscendole.

Questo processo è il **Geocoding**, ed è una delle funzionalità che utilizzerete più spesso.

I metodi sono due : uno un po' più "grezzo" e a tentoni, che preferirei evitare, anche se il più rapido e meno preciso, oppure sempre attraverso le API.

Il metodo "grezzo" consiste nel cercare un indirizzo tramite Google Maps, cliccare su Link e poi copiare la stringa da includere nell' HTML.

La stringa, simile a questa :

```
<iframe width="425" height="350" frameborder="0" scrolling="no"
marginheight="0" marginwidth="0"
src="http://maps.google.it/maps?f=q&source=s_q&hl=it&geocode=
&q=milano&sll=41.442726,12.392578&sspn=19.808149,38.671875&a
mp;ie=UTF8&ll=45.520782,9.221649&spn=0.341602,0.700378&t=h&a
mp;z=11&iwloc=A&output=embed"></iframe>

<br /><small><a
href="http://maps.google.it/maps?f=q&source=embed&hl=it&geoc
ode=&q=milano&sll=41.442726,12.392578&sspn=19.808149,38.6718
75&ie=UTF8&ll=45.520782,9.221649&spn=0.341602,0.700378&t
=h&z=11&iwloc=A" style="color:#0000FF;text-
align:left">Visualizzazione ingrandita della mappa</a></small>
```

All'interno dell'attributo **src** del tag **iframe**, verso la fine, si può notare la stringa **ll=45.520782,9.221649** , queste sono le coordinate del luogo, tuttavia bisognerà metterle a punto in quanto molto imprecise.

Il metodo che utilizza le API per ottenere le coordinate utilizza la classe **GClientGeocoder** e la funzione **getLatLng(indirizzo, funzione di ritorno in caso di errore)**.

La classe **GClientGeocoder** gestisce una connessione con il server di Google.

La funzione **getLanLng** vuole un indirizzo del tipo "via dei pioppi, 20, 37000, Milano", e una funzione per gestire il punto trovato.

Facciamo un esempio:

```
Function initialize(){  
  
    if (GBrowserIsCompatible()) {  
        var address="Via dei pioppi, 20, Milano";  
        var map = new GMap2(document.getElementById("map_canvas"));  
        var geocoder = new GClientGeocoder();  
  
        geocoder.getLatLng(address,  
  
            function(point) {  
  
                if (point) {  
                    map.setCenter(point, 13);  
                } else {  
                    alert(address + " Non trovato o duplicato");  
                }  
  
            }  
        );  
        map.setUIToDefault();  
    }  
  
}
```

Viene istanziata una nuova classe GClientGeocoder() nella variabile geocoder.

Ora passiamo alla funzione getLatLng() l'indirizzo e la funzione per gestire il punto ottenuto.

Se esiste il punto viene centrata la mappa su di esso, altrimenti si stampa un errore.

Come ultima istruzione settiamo l'interfaccia grafica di default.

Per vedere un esempio clicca [qui](#).